



# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Создание игр в Scratch». 1-й модуль Александр Цегенько

**Цель курса:** обучение азам программирования, создание анимаций.

### Программа курса:

#### День первый

#### Знакомство со средой визуального программирования Scratch.

- Программирование и исполнители;
- Спрайты и костюмы;
- Основные функции.

**Задание для работы на уроке:** написание первых простейших скриптов.

#### День второй

#### Понятие цикла, реализация старта игры/мультфильма.

- Работа с циклами;
- События;
- Координатная плоскость.

**Задание для работы на уроке:** создание первого простейшего мультфильма.

#### День третий

#### Сообщения.

- Передача сообщений между персонажами;
- Диалоги.

**Задание для работы на уроке:** реализация общения между персонажами.

#### День четвертый

#### Звуки.

- Работа со звуками.

**Задание для работы на уроке:** проверка знаний.



# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Создание игр в Scratch». 2-й модуль Александр Цегенько

**Цель курса:** продолжение обучения азам программирования, создание анимаций.

### Программа курса:

#### День пятый

#### Понятие подпрограммы и её реализация.

- Написание блочных программ с использованием механизма процедур;
- Упрощение создания игр с помощью процедурного программирования.

**Задание для работы на уроке:** усовершенствование знаний.

#### День шестой

#### Переменные.

- Понятие переменных;
- Арифметические операции;
- Использование переменных в создании игр.

**Задание для работы на уроке:** создание более сложной игры с использованием переменных.

#### День седьмой

#### Использование переменных.

- Использование переменных в циклах;
- Использование переменных для подсчёта очков.

**Задание для работы на уроке:** укрепление знаний.

#### День восьмой

#### Клоны.

- Использование клонов;
- Вложенные циклы, рекурсия.

**Задание для работы на уроке:** проверка знаний.



# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Создание игр в Scratch». 3-й модуль Александр Цегенько

**Цель курса:** реализация собственного проекта.

### Программа курса:

#### День девятый

#### Фоны.

- Изменение фона;
- Устройство игр;
- Взаимодействие смены фона с другими событиями.

**Задание для работы на уроке:** усовершенствование знаний.

#### День десятый, одиннадцатый

#### Творческие занятия.

- Укрепление знаний;
- Разработка алгоритма игры;
- Программирование своей уникальной игры.

**Задание для работы на уроке:** написание интересной игры.

#### День двенадцатый

#### Презентация проектов.

- Исправление ошибок;
- Подготовка проектов к презентации.

**Задание для работы на уроке:** презентация своего проекта.