



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «CodeCombat: первые шаги в JavaScript». 1-й модуль Андрей Петров

Цель курса: познакомить детей с языком программирования JavaScript с помощью браузерной RPG игры CodeCombat.

Программа курса:

День первый

Знакомство. Основные понятия. Экскурс в мир JavaScript

- Что такое CodeCombat?
- Разбор интерфейса
- Начальный разбор синтаксиса

День второй

Циклы. Подземелье Китгарда (часть 1)

- Начало работы со строками
- Определение параметров

День третий

Циклы. Подземелье Китгарда (часть 2)

- Продолжение работы с методами
- Учимся заводить переменные

День четвертый

Бэкудский лес

- Если/иначе
- Операторы сравнения



CodeCombat: учиcь программированию играючи!

О курсе «CodeCombat: первые шаги в JavaScript» 2-й и 3-й модули Андрей Петров

Цель курса: познакомить детей с языком программирования JavaScript с помощью браузерной RPG игры CodeCombat.

Программа курса:

Дни: пятый, шестой **Бэквудский лес (продолжение)**

- Свойства различных объектов
- Обработка ввода/вывода

Дни: седьмой, восьмой

Пустыня Сарвен

- Арифметика, счетчики
- Циклы while, break
- Массивы
- Поиск максимума и минимума

Дни: девятый, десятый, одиннадцатый

Гора Клаудри

- Удаленный вызов метода
- For- циклы
- Функции

День двенадцатый

Гора Клаудрип

- Удаленный вызов метода
- For- циклы
- Функции



CodeCombat: учишь программированию играючи!