

Illustrator

#coddyschool

48 часов

6 месяцев



Программа курса

01 lesson

Основы работы с программой Adobe Illustrator

- Изучение основных принципов работы программы и инструментов
- Тренировка использования базовых инструментов

Практическое задание
Рисунок простого визуального образа

Результат занятия
Знакомство с программой Illustrator

Простые графические образы

- Изучение основ создания иллюстрации
- Тренировка использования инструментов для рисования

Практическое задание
Создаем карту с инфографикой

Результат занятия
Применение навыков рисования визуальных образов

02 lesson

03 lesson

Основы композиции

- Изучение основных принципов композиции
- Продолжение изучения инструментов программы

Практическое задание
Продолжаем создание карты с инфографикой

Результат занятия
Применение навыков рисования визуальных образов

04 lesson

Основы работы со шрифтами

- Изучение правил использования шрифтов
- Тренировка инструментов для использования шрифтов

Практическое задание
Продолжаем создание карты с инфографикой

Результат занятия
Применение навыков использования шрифтов

05 lesson

Изучение основ техники Флет

- Основы флет дизайна иллюстрации
- Способы и методы в создании флет дизайна

Практическое задание
Рисунок в технике флет дизайна

Результат занятия
Применение навыков

Изучение основ техники Пиксель-арт

- Основы пиксель-арт иллюстрации
- Способы и методы в создании пиксель-арт

Практическое задание
Рисунок в технике пиксель-арт

Результат занятия
Применение навыков

06 lesson

07 lesson

Изучение основ техники Скевоморфизм

- Основы скевоморфизм иллюстрации
- Способы и методы в создании скевоморфизма

Практическое задание
Рисунок в технике скевоморфизм

Результат занятия
Применение навыков

Создание стикеров часть 1

- Отработка навыков изученных техник
- Нестандартные методы применения уже знакомых инструментов

Практическое задание
Создаем стикер пак

Результат занятия
Применение навыков

08 lesson

09 lesson

Создание стикеров часть 2

- Отработка навыков изученных техник
- Нестандартные методы применения уже знакомых инструментов

Практическое задание
Продолжаем создавать стикер пак

Результат занятия
Применение навыков

Изучение основ техники трехмерных изображений

- Изучение инструментов для создания трехмерного изображения
- Комбинирование объектов в пространстве

Практическое задание
Создаем трехмерное изображение

Результат занятия
Применение навыков создания трехмерного изображения

10 lesson

11 lesson

Изучение основ изометричных изображений

- Изучение методов создания изометрических изображений
- Применение изученных принципов трехмерных изображений

Практическое задание
Создаем плакат

Результат занятия
Применение навыков

Изучение основ создания типографики

- Изучение метода эффективно предоставлять полезную информацию
- Применение методов верстки

Практическое задание
Продолжаем создание плаката

Результат занятия
Применение навыков

12 lesson

13 lesson

Изучение методов создания узоров

- Понимание методов создания паттернов
- Применение навыков верстки

Практическое задание
Создание обложки для книги или тетради

Результат занятия
Применение навыков

Создание календаря часть 1

- Закрепление изученных инструментов и навыков

Практическое задание
Создание календаря

Результат занятия
Применение навыков

14 lesson

15 lesson

Создание календаря часть 2

- Закрепление изученных инструментов и навыков

Практическое задание
Создание календаря

Результат занятия
Применение навыков

Создание календаря часть 3

- Закрепление изученных инструментов и навыков

Практическое задание
Создание календаря

Результат занятия
Применение навыков

16 lesson

17 lesson

Создание календаря часть 4

- Закрепление изученных инструментов и навыков

Практическое задание
Создание календаря

Результат занятия
Применение навыков

Основы создания персонажа

- Методы работы с объектами
- Методы создания персонажа

Практическое задание
Разработка персонажа

Результат занятия
Применение навыков

18 lesson

19 lesson

Проработка персонажа

- Методы создания характера персонажу
- Методы проработки персонажа

Практическое задание
Использование персонажа в комиксе

Результат занятия
Применение навыков

Окружение персонажа

- Создание фона
- Проработка объектов в окружающей среде

Практическое задание
Продолжение создания комикса

Результат занятия
Применение навыков

20 lesson

21 lesson

Создание цельной композиции с персонажем

- Методы создания взаимодействий персонажа и окружения

Практическое задание
Продолжение создания комикса

Результат занятия
Применение навыков

Создание поздравительной открытки

- Тренировка изученных методов и инструментов

Практическое задание
Создание открытки

Результат занятия
Применение навыков

22 lesson

23 lesson

Создание динамичных иллюстраций

- Комбинирование изученных методов
- Изучение принципов разработки единообразия в рисовании

Практическое задание
Создание сложной композиции

Результат занятия
Тренировка создания визуальных образов и композиций из изображений

Итоговый показ работ

- Подготовка к презентации
- Создание визуала для презентации работ

Практическое задание
Самопрезентация

Результат занятия
Показ работ созданных на курсе

24 lesson

Следите за успехами наших учеников

в инстаграме @coddyschool