

## Курс «Minecraft: введение в искусственный интеллект». 1-й модуль

**Цель курса:** дать детям визуальное представление о программировании, познакомить с фундаментальными структурами языков программирования и языка JavaScript, улучшить навыки работы в команде, коммуникативные и лидерские навыки, творческое и критическое мышление.

### Программа курса:

#### День первый: Основы программирования в Minecraft

- Обучение платформе программирования в Minecraft
- Программирование робота с использованием простейших алгоритмов
- Программирование и создание конструкций в мире Minecraft

В результате урока каждый ребенок выполняет не менее 5 задач по программированию.  
После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.

#### День второй: Алгоритмы в Minecraft

- Продолжение изучения платформы программирования в Minecraft
- Введение в понятие «алгоритм»
- Программирование робота с использованием алгоритмов

В результате урока каждый ребенок выполняет не менее 5 задач по программированию.  
После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.

#### День третий: Циклы в Minecraft

- Продолжение изучения платформы программирования в Minecraft
- Введение в понятие «цикл»
- Программирование робота с использованием циклов

В результате урока каждый ребенок выполняет не менее 5 задач по программированию.

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.

#### День четвертый: Проектная работа

Дети закрепляют полученные знания за 3 занятия и работают над совместным IT-проектом.

Во время проекта развивается следующие навыки:

- Лидерские навыки
- Коммуникативные навыки
- Навыки работы в команде и решения проблем
- Творческое и критическое мышление
- Навыки работы над проектом

## Курс «Minecraft: введение в искусственный интеллект». 2-й модуль

**Цель курса:** дать детям визуальное представление о программировании, познакомить детей с фундаментальными структурами любого языка программирования и языка JavaScript и улучшить навыки работы в команде, коммуникативные и лидерские навыки, творческое и критическое мышление

### Программа курса:

#### День первый:

#### События в Minecraft

- Продолжение изучения платформы программирования в Minecraft
- Введение в понятие «событие»
- Программирование в мире Minecraft с использованием событий

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.

#### День второй:

#### События в Minecraft / часть 2

- Продолжение изучения платформы программирования в Minecraft
- Закрепление понятия «событие»
- Программирование в мире Minecraft с использованием событий

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.

#### День третий:

#### Координаты и пространство в Minecraft

- Продолжение изучения платформы программирования в Minecraft
- Введение в понятие «Координаты», «Оси X,Y,Z»
- Программирование в мире Minecraft с использованием координат

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.

#### День четвертый:

#### Проектная работа

Дети закрепляют полученные знания за 7 занятий и работают над совместным IT-проектом

Во время проекта развивается следующие навыки:

- Лидерские навыки
- Коммуникативные навыки
- Навыки работы в команде и решения проблем
- Творческое и критическое мышление
- Навыки работы над проектом

## Курс «Minecraft: введение в искусственный интеллект». 3-й модуль

**Цель курса:** дать детям визуальное представление о программировании, познакомить с фундаментальными структурами языков программирования и языка JavaScript, улучшить навыки работы в команде, коммуникативные и лидерские навыки, творческое и критическое мышление.

### Программа курса:

#### День первый: Координаты и пространство в Minecraft / часть 2

- Продолжение изучения платформы программирования в Minecraft
- Введение в понятие «Абсолютное положение», «Относительное положение»
- Программирование в мире Minecraft с использованием координат

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.

#### День второй: Координаты и пространство в Minecraft / часть 3

- Продолжение изучения платформы программирования в Minecraft
- Закрепление изученных тем, связанных с координатами и пространством
- Программирование в мире Minecraft с использованием координат

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока

#### День третий: Переменная в Minecraft

- Продолжение изучения платформы программирования в Minecraft
- Введение в понятие «переменная»
- Программирование в мире Minecraft с использованием переменных

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.

#### День четвертый: Проектная работа

Дети закрепляют полученные знания за 11 занятий и работают над совместным IT-проектом

Во время проекта развивается следующие навыки:

- Лидерские навыки
- Коммуникативные навыки
- Навыки работы в команде и решения проблем
- Творческое мышление
- Критическое мышление
- Навыки работы над проектом

## Курс «Minecraft: введение в искусственный интеллект». 4-й модуль

**Цель курса:** дать детям визуальное представление о программировании, познакомить с фундаментальными структурами языков программирования и языка JavaScript, улучшить навыки работы в команде, коммуникативные и лидерские навыки, творческое и критическое мышление.

### Программа курса:

#### День первый: **Переменная в Minecraft / часть 2**

- Продолжение изучения платформы программирования в Minecraft
- Работа с разными типами переменных: числовые, строковые
- Программирование в мире Minecraft с использованием координат

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.

#### День второй: **Переменная в Minecraft / часть 3**

- Продолжение изучения платформы программирования в Minecraft
- Введение понятий «глобальная переменная», «локальная переменная»
- Программирование в мире Minecraft с использованием координат

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.

#### День третий: **Переменная в Minecraft / часть 4**

- Продолжение изучения платформы программирования в Minecraft
- Закрепление всех изученных вопросов, связанных с переменными
- Программирование в мире Minecraft с использованием координат

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.

#### День четвертый: **Проектная работа**

Дети закрепляют полученные знания за 15 занятий и работают над совместным IT-проектом.

Во время проекта развивается следующие навыки:

- Лидерские навыки
- Коммуникативные навыки
- Навыки работы в команде и решения проблем
- Творческое и критическое мышление
- Навыки работы над проектом

## Курс «Minecraft: введение в искусственный интеллект». 5-й модуль

**Цель курса:** дать детям визуальное представление о программировании, познакомить с фундаментальными структурами языков программирования и языка JavaScript, улучшить навыки работы в команде, коммуникативные и лидерские навыки, творческое и критическое мышление.

### Программа курса:

#### День первый: Условные конструкции в Minecraft

- Продолжение изучения платформы программирования в Minecraft
- Введение в тему «условные конструкции if-else»
- Программирование в мире Minecraft с использованием условных конструкций

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.

#### День второй: Условные конструкции в Minecraft / часть 2

- Продолжение изучения платформы программирования в Minecraft
- Закрепление темы «условные конструкции if-else»
- Программирование в мире Minecraft с использованием условных конструкций

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.

#### День третий: Функции в Minecraft

- Продолжение изучения платформы программирования в Minecraft
- Введение в тему «Функции»
- Программирование в мире Minecraft с использованием функций

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока

#### День четвертый: Проектная работа

Дети закрепляют полученные знания за 19 занятий и работают над совместным IT-проектом.

Во время проекта развивается следующие навыки:

- Лидерские навыки
- Коммуникативные навыки
- Навыки работы в команде и решения проблем
- Творческое и критическое мышление
- Навыки работы над проектом

## Курс «Minecraft: введение в искусственный интеллект». 6-й модуль

**Цель курса:** дать детям визуальное представление о программировании, познакомить с фундаментальными структурами языков программирования и языка JavaScript, улучшить навыки работы в команде, коммуникативные и лидерские навыки, творческое и критическое мышление.

### Программа курса:

#### День первый: **Функции в Minecraft / часть 2**

- Продолжение изучения платформы программирования в Minecraft
- Закрепление темы «Функции»
- Программирование мира Minecraft с использованием функций

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.

#### День второй: **Массивы в Minecraft**

- Продолжение изучения платформы программирования в Minecraft
- Введение в тему «Массивы»
- Программирование мира Minecraft с использованием массивов

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.

#### День третий: **Массивы в Minecraft / часть 2**

- Продолжение изучения платформы программирования в Minecraft
- Закрепление темы «Массивы»
- Программирование мира Minecraft с использованием массивов

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.

#### День четвертый: **Проектная работа**

Дети закрепляют полученные знания за 23 занятия и работают над совместным IT-проектом.

Во время проекта развивается следующие навыки:

- Лидерские навыки
- Коммуникативные навыки
- Навыки работы в команде и решения проблем
- Творческое и критическое мышление
- Навыки работы над проектом

## Курс «Minecraft: введение в искусственный интеллект». 7-й модуль

**Цель курса:** дать детям визуальное представление о программировании, познакомить с фундаментальными структурами языков программирования и языка JavaScript, улучшить навыки работы в команде, коммуникативные и лидерские навыки, творческое и критическое мышление.

### Программа курса:

#### День первый: Искусственный интеллект в Minecraft

- Продолжение изучения платформы программирования в Minecraft
- Введение в тему «Искусственный интеллект»
- Программирование робота с использованием подходов Искусственного Интеллекта

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.

#### День второй: Искусственный интеллект в Minecraft / часть 2

- Продолжение изучения платформы программирования в Minecraft
- Закрепление темы «Искусственный интеллект»
- Программирование робота с использованием подходов Искусственного Интеллекта

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.

#### День третий: Повторение и переход на JavaScript в Minecraft

- Повторение пройденных тем
- Изучение новой платформы программирования в Minecraft на JavaScript
- Введение в JavaScript

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.

#### День четвертый: Проектная работа

Дети закрепляют полученные знания за 27 занятий и работают над совместным IT-проектом.

Во время проекта развивается следующие навыки:

- Лидерские навыки
- Коммуникативные навыки
- Навыки работы в команде и решения проблем
- Творческое и критическое мышление
- Навыки работы над проектом

## Курс «Minecraft: введение в искусственный интеллект». 8-й модуль

**Цель курса:** дать детям визуальное представление о программировании, познакомить с фундаментальными структурами языков программирования и языка JavaScript, улучшить навыки работы в команде, коммуникативные и лидерские навыки, творческое и критическое мышление.

### Программа курса:

#### День первый: Циклы на JavaScript в Minecraft

- Продолжение изучения новой платформы программирования в Minecraft на JavaScript
- Закрепление базового синтаксиса JavaScript
- Изучение циклов for в JavaScript
- Подготовка к экзамену и финальному проекту

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.

#### День второй: Условные конструкции на JavaScript в Minecraft

- Продолжение изучения новой платформы программирования в Minecraft на JavaScript
- Закрепление базового синтаксиса JavaScript
- Изучение циклов for в JavaScript
- Подготовка к экзамену и финальному проекту

После урока направляется **домашнее задание** в соответствии с темой урока.

#### День третий: Проектная работа

- Подготовка к экзамену и финальному проекту

Во время проекта развивается следующие навыки:

- Лидерские навыки
- Коммуникативные навыки
- Навыки работы в команде и решения проблем
- Творческое мышление
- Критическое мышление
- Навыки работы над проектом
- Навыки выступления перед аудиторией

#### День четвертый: Сдача экзамена и защита проектов

Дети сдают экзамен и делают совместный IT-проект с защитой.